



Modification apportée par la FIBA : Faute antisportive sur contre attaque

Contrairement à la précision apportée dans le DNA n°1, le contact par derrière ou sur le côté du dernier défenseur pour stopper la contre attaque NE S'APPLIQUE PAS sur le tir.

Il faut siffler faute antisportive quand le dernier joueur défenseur commet la faute pendant le dribble alors qu'il est derrière ou sur le côté.

Ainsi, lorsque le joueur arrête son dribble, l'action de tir débute. Seuls les critères disjoints (rudesse excessive ou ne pas jouer le ballon) s'appliquent pour établir le critère antisportif.

Rappels

Cas n°1

Lorsqu'une faute est sifflée au défenseur alors que l'attaquant est en action de tir, le fait qu'un autre défenseur contre le ballon en phase montante est une action légale.

Par contre, le ballon ne peut-être chassé par un défenseur une fois qu'il a touché l'anneau et que ce même ballon a encore une chance de pouvoir pénétrer. Le panier sera accordé et un lancer bonus sera accordé.

Un attaquant ne peut pas toucher le ballon après que la faute ait été sifflée, ni en phase montante, ni après que le ballon ait touché le cercle. Le panier sera refusé.

Cas n°2

Lorsqu'une faute est sifflée au défenseur alors que l'attaquant est en action de tir, le fait de toucher le ballon en phase montante alors qu'il est en l'air et après le coup de sifflet, rend le ballon mort. Si le ballon entre dans le panier, le panier est refusé.

Précisions sur le Code de Jeu

Question : Juste après le début de la rencontre, un joueur est sanctionné d'une faute. On s'aperçoit alors qu'il n'est pas inscrit sur la feuille de marque. A qui doit-on imputer la faute sur la feuille de marque ?

Réponse : Comme prévu dans les interprétations FIBA 2008, le joueur ne peut pas être ajouté sur la feuille de marque. Il doit quitter le terrain. Les points marqués par ce joueur restent valables. La faute doit être inscrite dans les fautes d'équipe (mettre une étoile au-dessus de la case). Elle ne doit être attribuée à PERSONNE. La faute doit être sanctionnée comme si elle s'était produite dans des conditions normales. Aucune sanction supplémentaire ne doit être appliquée.

Exemple : Période 1 

Question : A8 commet une faute antisportive sur B4 qui tire à 2pts. Puis une faute technique est sifflée à B7 qui a contesté.
Comment réparer cette situation ?

Réponse : Faute antisportive de A8 = 2 LF pour B4 + remise en jeu ligne médiane
Faute technique B7 = 2 LF pour A + remise en jeu ligne médiane

3 cas se présentent :

- Si le panier est marqué
= 1 LF pour B4 puis 2 LF pour A + remise en jeu ligne médiane
- Si le panier est manqué et que :
 - le ballon est dans les mains de A8 quand la faute U2 est commise
= REJ pour l'équipe A à l'endroit le plus proche de la faute.
 - le ballon est en l'air suite au tir de A8 quand la faute U2 est commise
= Situation d'alternance